### Zadatak 1

* Neophodno je realizovati prodavnicu računara.
* Prodavnica računara na lageru ima artikle. Svaki artikal ima svoj serijski broj, proizvođača, model, cenu i trenutno stanje na lageru (broj).
  + Postoje sledeći artikli:
    - RAM, koji je dodatno opisan kapacitetom i frekvencijom.
    - CPU, koji je dodatno opisan brojem jezgara i frekvencijom.
    - HDD, koji je dodatno opisan kapacitetom.
    - GPU, koji je dodatno opisan frekvencijom.

### Zadatak 2

* Proširiti prvi zadatak tako da prodavnica računara ima i polje koje predstavlja balans prodavnice.
* Proširiti prodavnicu računara tako da je moguće prodati artikal (iskoristiti polimorfizam). U tom slučaju se dekrementira njegovo stanje na lageru i povećava zarada prodavnice. Ispisati odgovarajuću poruku ako artikla nema na lageru.

### Zadatak 3

* Napraviti interfejs koji reprezentuje artikle koji se mogu pozajmiti (i vratiti sa pozajmice).
* Realizovati metodu za pozajmljivanje artikala u okviru prodavnice računara. Kada se artikal pozajmi, stanje na lageru se dekrementira, a balans se uveća za ¼ cene artikla (pozajmica je jeftinija). Vraćanjem artikla sa pozajmice stanje na lageru se inkrementira. Ukoliko artikal nije moguće pozajmiti, prikazati odgovarajuću poruku (Andor: aha, ono što nije napisano ovde: želimo da iznajmljujemo samo RAM proizovde, ostali proizvodi nisu za iznajmljivanje i nisu uključeni u interfejs! I tu dolazi smisao korišćenja instanceof).

Uputstva:

* Koristiti funkciju in\_array
* Koristiti operator tipa instanceof

ComputerShop

balance: 0

products[]

[0] RAM - 'A00001', 'Kingston', 'SuperSomething', 400, '4GB', 1600

numberInStock: 4

price: 300

…

[1] RAM - 'A00002', 'Kingston', 'SuperSomething', 200, '2GB', 800

numberInStock: 2

price: 400

…

[2] CPU - 'A00003', 'Intel', 'Core i5', 600, 2, 2700

numberInStock: 5

price: 500

…

[3] GPU - 'A00004', 'Nvidia', 'Something', 123

numberInStock: 6

price: 600